

Мастер-класс

«Мир шахмат как проекция реальности»



**Попова Татьяна Дмитриевна,
учитель
МБОУ «Никифоровская СОШ №2»**



«Шахматы — уникальная комбинация науки, спорта и искусства»

*Анатолий Карпов,
12-й чемпион мира по шахматам*

*Секрет первый. ФИГУРЫ.

Игра «Волшебный мешочек»



Достань и назови фигуру



Король

Ферзь

Слон

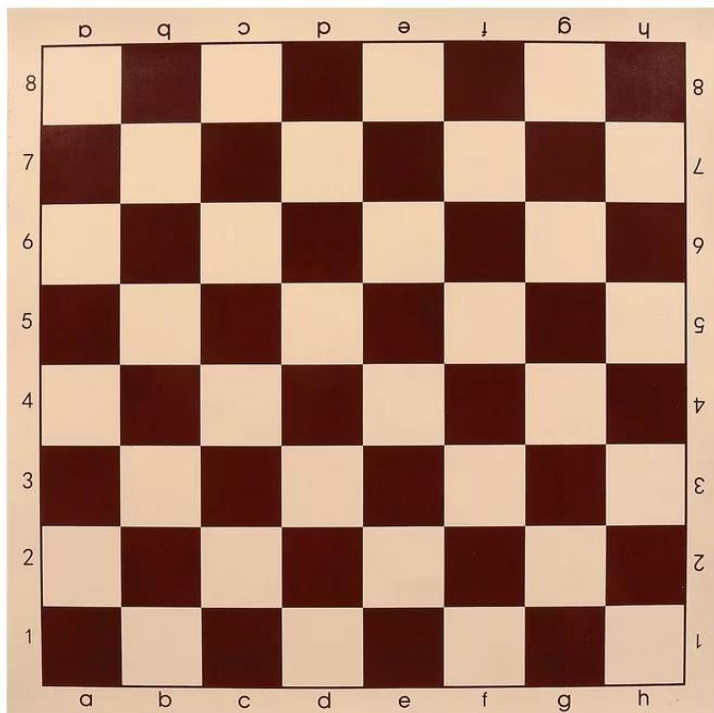
Конь

Ладья

Пешка

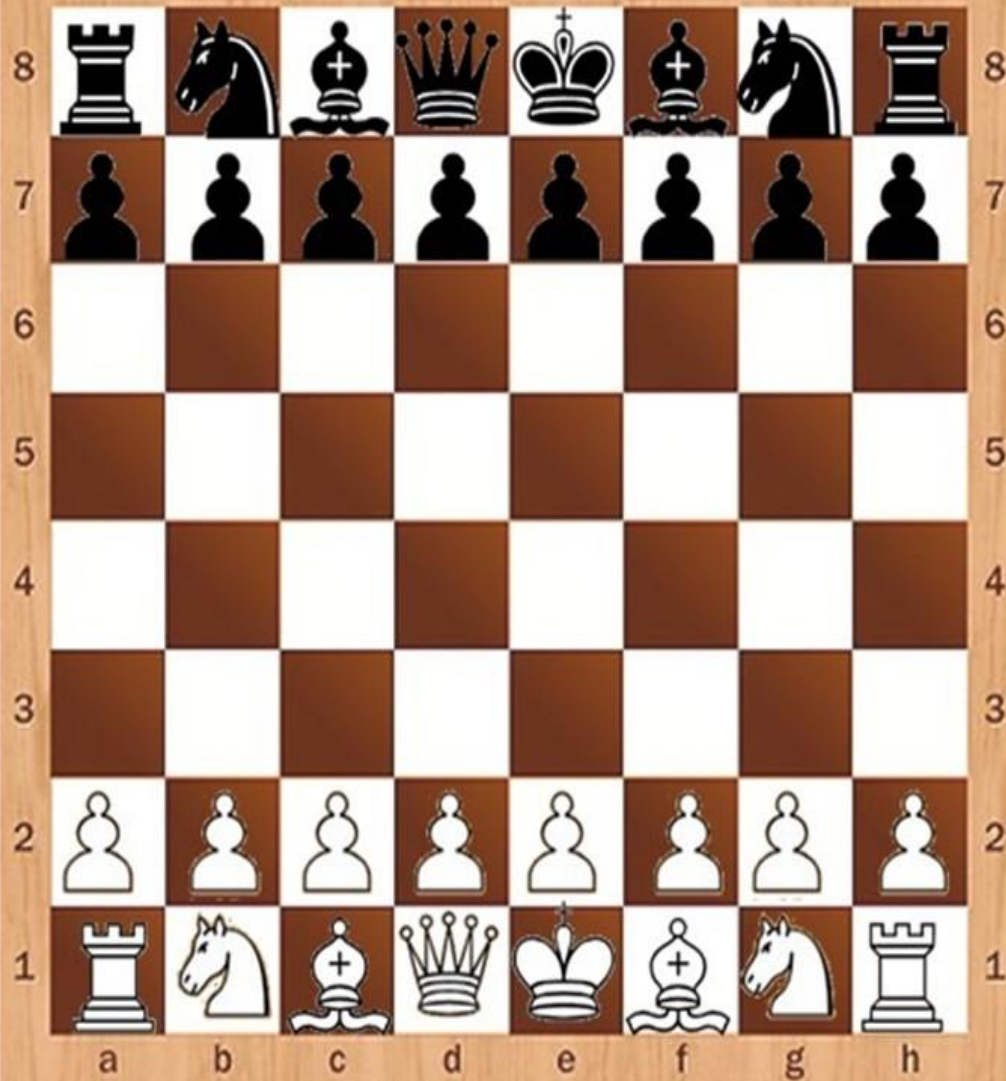
*** Секрет второй.**

*** ШАХМАТНОЕ ПОЛЕ И
РАССТАНОВКА ФИГУР**



*** Доску правильно клади.
На углы всегда гляди,
Чтоб у правого угла
Клетка белая была.**

Расстановка фигур



Я смотрю на первый ряд,
По краям **ладьи** стоят.
Рядом вижу я **коней**,
Нет фигуры их хитрей.
Меж коней заключены
Наши славные **слоны**.
И еще два поля есть,
А на них **король** и **ферзь**.
А теперь без спешки
Идут на место **пешки**.

Чтобы не перепутать места короля и
ферзя есть правило:
ФЕРЗЬ ЛЮБИТ СВОЙ ЦВЕТ

***Секрет третий.**
***ХОДЫ**



Угадай, какая фигура оставила след?

Команда «БЕЛЫХ»





Ладья

может ходить на любое расстояние, но только по горизонтали и вертикали.

Ладьи особенно сильны, когда они защищают друг друга и работают вместе!

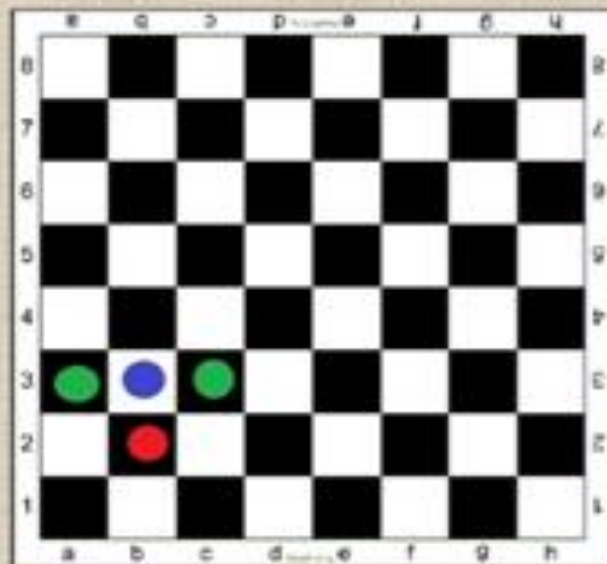


Слон

может двигаться так далеко, как он захочет, но только по диагонали.

Слоны хорошо работают вместе, так как они покрывают слабые стороны друг друга.

Чей след?



Пешка

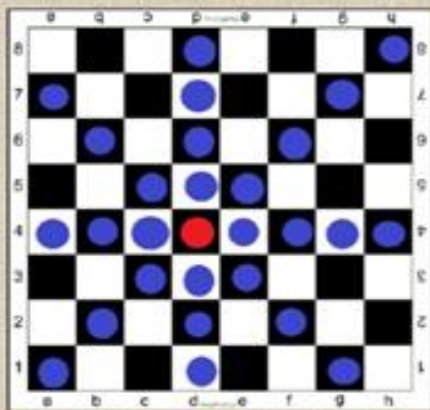
отличается от других фигур тем, что ходит и осуществляет взятие по-разному: ходят прямо вперед, а взятие осуществляют по диагонали.

Пешки ходят только вперед на одно поле за один ход, за исключением их самого первого хода, когда они могут пойти вперед на два поля.

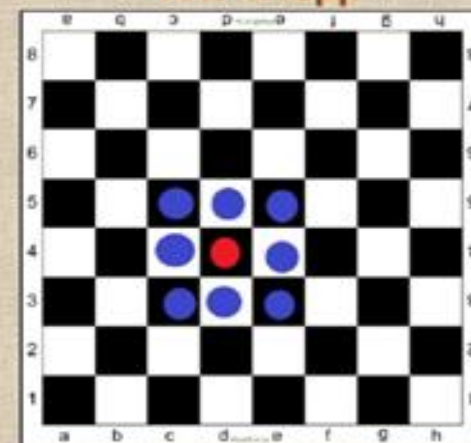
Угадай, какая фигура оставила след?

Команда «ЧЁРНЫХ»

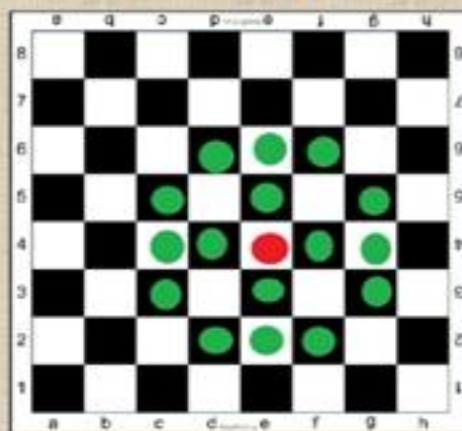
Чей след?



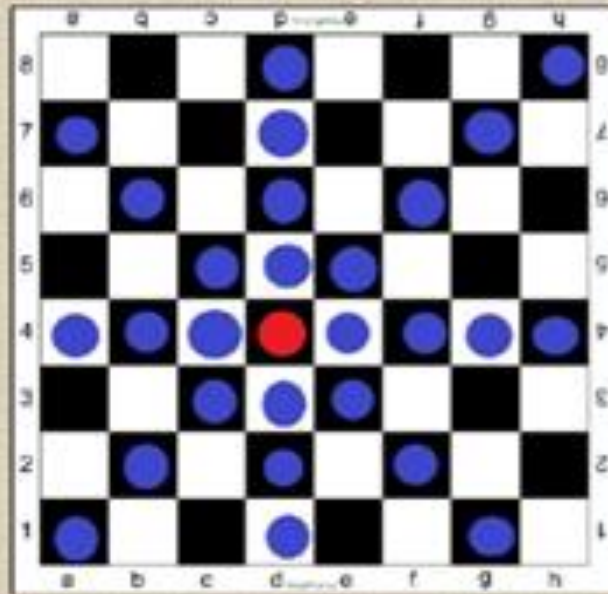
Чей след?



Чей след?



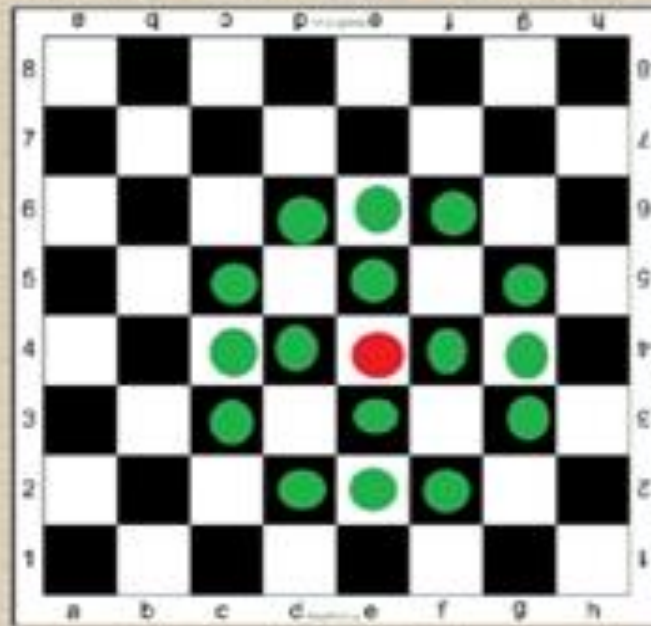
Чей след?



Ферзь

является самой сильной фигурой. Он может двигаться по любой прямой (по горизонтали, вертикали или диагоналям) на любое возможное расстояние, но не перепрыгивая через фигуры.

Чей след?



Конь

ходит не так, как все остальные фигуры. Сначала конь перемещается на два поля по горизонтали или по вертикали, а затем на одну клетку перпендикулярно первоначальному направлению (как русская буква “Г”). Также конь - это единственная фигура, которая может “перепрыгивать” через другие фигуры и пешки.



Король

может ходить на одну клетку вокруг себя.

Король неэффективен в атаках, его нужно постоянно оберегать, продумывая защиту.

***Секрет четвертый.**

***ШАХ И МАТ**

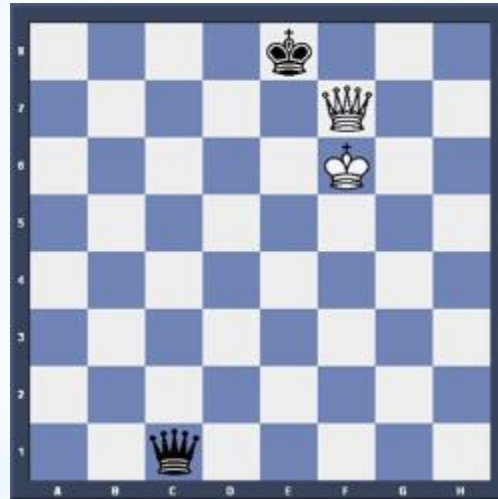


Шах - позиция, в которой король находится под нападением неприятельской фигуры.

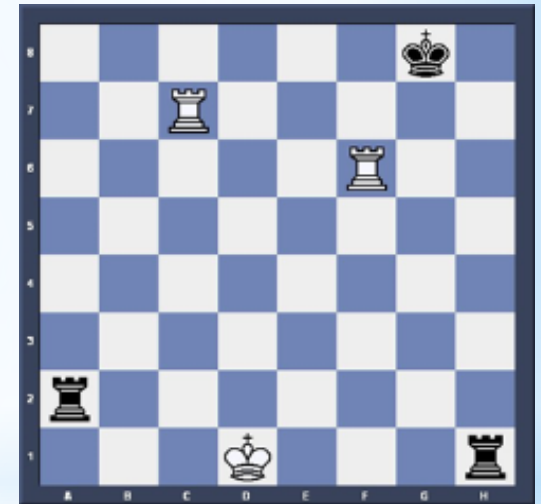
Способы защиты:



«Съесть» фигуру,
нападающую на
короля



Сделать ход для
отступления

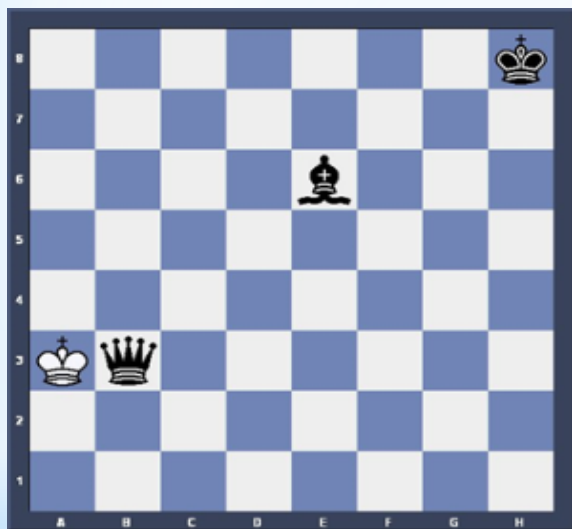


Закрыться от шаха

Мат - позиция, в которой у атакованного короля нет ни одного из указанных выше способов защиты.

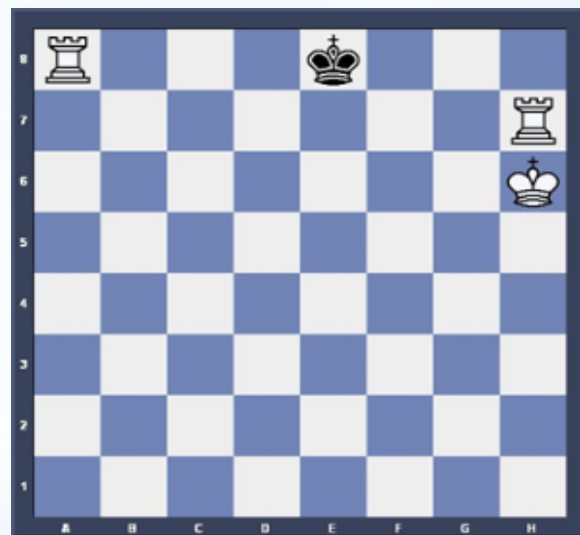
Мат - это шах, от которого нельзя защититься.

Пример 1



На белого короля нападает черный ферзь. Съесть его король не может, потому что окажется под нападением черного слона. На доске мат.

Пример 2



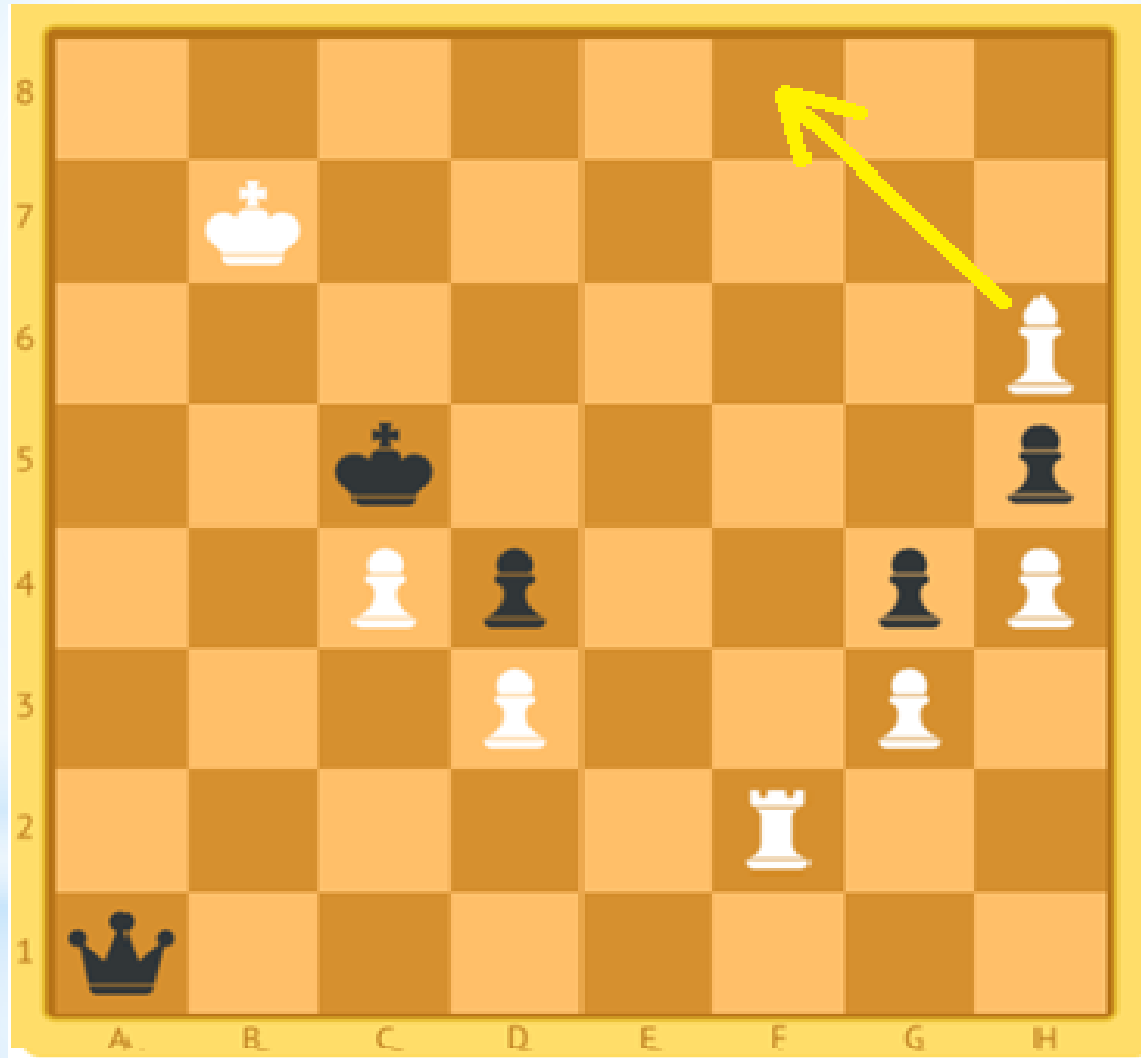
На черного короля нападает белая ладья. Куда бы король ни сходил, везде на него будут нападать белые ладьи. А своих фигур, чтобы защититься, у черных нет. На доске мат.

Поставьте мат черному королю за один ход.



ВЕРНЫЙ ОТВЕТ

H6 - F8 (белый слон)



***Секрет пятый.**

***СТРАТЕГИЯ И ТАКТИКА ИГРЫ**



Основные тактические приёмы игры

Связка - ситуация, когда движение фигуры обнажает более сильную фигуру, оставшуюся позади.



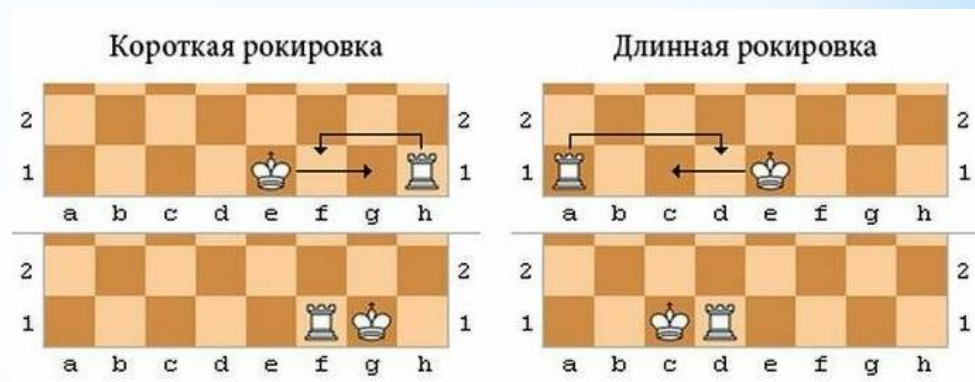
Вилка - ситуация, когда одна фигура создает несколько угроз.



Цугцванг - положение, в котором одна из сторон оказывается в положении, когда любой ход ведёт к ухудшению позиции.



Рокировка - одновременное перемещение короля и ладьи. Цель - убрать короля в безопасное место, увести его из центра, затруднить сопернику нападение на короля.



Ход конём
поведение человека, совершающего оригинальный ход, чтобы выйти из запутанной ситуации или тупика.

Жизненные ситуации

- **1.** У Анны Петровны с коллегой произошёл конфликт, который не решался продолжительное время. Начальник предложил обоим изменить свой подход, поставить себя на место другого человека и попытаться понять его точку зрения. Это помогло разрешить конфликт и улучшить взаимоотношения.
- **2.** Девятиклассник Павел Иванов не сдал выпускные экзамены и теперь видел для себя только два пути: остаться на второй год или пойти работать на завод.
- **3.** Работа по профессии давно уже не приносит Елене Ивановне удовлетворения и желаемого дохода, но уходить с неё страшно, потому что придётся устраиваться на новую, вливаться в новый коллектив, осваивать другие обязанности.
- **4.** Компания по производству компьютерной техники терпела убытки в сфере сбыта продукции. Менеджер Петров И.И. предложил провести нестандартную маркетинговую кампанию, используя технологии, которые ранее не применялись. Данный подход привел компанию к большому успеху и установил ее в лидеры отрасли.

Шахматы

Вилка - ситуация, когда одна фигура создает несколько угроз.

Связка - ситуация, когда движение фигуры обнажает более сильную фигуру, оставшуюся позади.

Цугцванг - положение, в котором одна из сторон оказывается в положении, когда любой ход ведёт к ухудшению позиции.

Ход конём - поведение человека, совершающего оригинальный ход, чтобы выйти из запутанной ситуации или тупика.

Рокировка - одновременное перемещение короля и ладьи. Цель - убрать короля в безопасное место, увести его из центра, затруднить сопернику нападение на короля.

* Кто сильнее в шахматах?





Юдит Полгар стала единственной шахматисткой, достигшей супергроссмейстерского рейтинга

«БЛАГОДАРИЮ, ДУША МОЯ»

А. ПУШКИН ОЧЕНЬ ГОРЯЧИЛСЯ ПРИ ИГРЕ В ШАХМАТЫ И СИЛЬНО ОГОРЧАЛСЯ ПРИ ПРОИГРЫШЕ. ОН ОБУЧИЛ ЭТОЙ ИГРЕ СВОЮ СУПРУГУ. В ПЕРЕПИСКЕ С НАТАЛЬЕЙ НИКОЛАЕВНОЙ МОЖНО НАЙТИ НЕМАЛО СООТВЕТСТВУЮЩИХ УПОМИНАНИЙ.

ВОТ ОДНО ИЗ НИХ:

«Благодарю, душа моя, что в шахматах утешься, – писал Пушкин жене из Москвы в 1832 году. – Это непременно нужно во всяком благоустроенном семействе».

НАТАЛЬЯ НИКОЛАЕВНА СТАЛА ЛУЧШЕЙ ШАХМАТИСТКОЙ ПЕТЕРБУРГА.



Жизненные ситуации

- **1.** У Анны Петровны с коллегой произошёл конфликт, который не решался продолжительное время. Начальник предложил обеим изменить свой подход, поставить себя на место другого человека и попытаться понять его точку зрения. Это помогло разрешить конфликт и улучшить взаимоотношения.
- **2.** Девятиклассник Павел Иванов не сдал выпускные экзамены и теперь видел для себя только два пути: остаться на второй год или пойти работать на завод.
- **3.** Работа по профессии давно уже не приносит Елене Ивановне удовлетворения и желаемого дохода, но уходить с неё страшно, потому что придётся устраиваться на новую, вливаться в новый коллектив, осваивать другие обязанности.
- **4.** Компания по производству компьютерной техники терпела убытки в сфере сбыта продукции. Менеджер Петров И.И. предложил провести нестандартную маркетинговую кампанию, используя технологии, которые ранее не применялись. Данный подход привел компанию к большому успеху и установил ее в лидеры отрасли.

Шахматы

Вилка - ситуация, когда одна фигура создает несколько угроз.

Связка - ситуация, когда движение фигуры обнажает более сильную фигуру, оставшуюся позади.

Цугцванг - положение, в котором одна из сторон оказывается в положении, когда любой ход ведёт к ухудшению позиции.

Ход конём - поведение человека, совершающего оригинальный ход, чтобы выйти из запутанной ситуации или тупика.

Рокировка - одновременное перемещение короля и ладьи. Цель - убрать короля в безопасное место, увести его из центра, затруднить сопернику нападение на короля.

***ИТОГ.**

***Шахматы - модель жизни**



Жизнь - игра в шахматы,

в конце которой, короли и пешки одинаково
укладываются в деревянный ящик.



Мигель де Сервантес



ПОЛЬЗА ШАХМАТ



ЦЕННОСТЬ ФИГУР —

ОТНОСИТЕЛЬНАЯ СИЛА КАЖДОЙ
ШАХМАТНОЙ ФИГУРЫ, ИЗМЕРЯЕМАЯ В
ПЕШКАХ.

Цена фигуры – количество пешек

В чем измеряется сила шахматных фигур (кnight)

	Пешка - 1	
	Конь -3	  
	Слон -3	  
	Ладья -5	    
	Ферзь-9	         
	Король – бесценная фигура	

Король бесценен – Так и знай. Погиб король – Игру ты сдай!

Шахматы даны:

от 6 лет до 20 - для развития,

от 20 до 50 - для удовольствия,

от 50 до... - для здоровья!